

Spazi Euclidei

Geometria euclidea = misurare
distanze e angoli tra s.sp. affini.

Serve un "metro":

Per algebrizzare il concetto di
metro, introduciamo una f.ne
di due variabili vettoriali che
si chiama prodotto scalare.

Programma:

1) Lo spazio euclideo standard
 (\mathbb{R}^n, \cdot)

2) (V, \cdot) : Spazio euclideo.
↑ sp. vett. qualunque ↑ prodotto scalare

Lo spazio euclideo standard

$$\mathbb{R}^n = \left\{ X = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \mid x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R} \right\} = \text{Mat}_{n \times 1}(\mathbb{R})$$

Def: Il prodotto scalare standard
o prodotto puntino ("Dot-product")

su \mathbb{R}^n è la funzione

$$\cdot : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$$

definita come

$$X \cdot Y := X^t Y = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$$

NB: $X \cdot Y$ si legge "X scalar Y"

oppure "X puntino Y". Non si
legge "X per Y".

Es: $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} = 3 + 8 = 11$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ 5 \end{pmatrix} = -2 - 6 + 5 = -3$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = 0 \quad \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix} =$$

$$= 2 - 1 + 6 = 7$$

Proprietà:

1) • è simmetrica, i.e. $X \cdot Y = Y \cdot X$

Infatti,

$$X \cdot Y = X^t Y = (X^t Y)^t = Y^t (X^t)^t = Y^t X = Y \cdot X$$

2) • è bilineare, Infatti,

$$(\alpha X + \beta X') \cdot Y = (\alpha X + \beta X')^t Y$$

$$= (\alpha X^t + \beta (X')^t) Y$$

$$= \alpha X^t Y + \beta (X')^t Y = \alpha X \cdot Y + \beta X' \cdot Y$$

Quindi • è lineare nella prima variabile. Poiché è simmetrico, è lineare anche nella seconda.

3) • è non-degenera, i.e.

$$X \cdot Y = 0 \quad \forall Y \in \mathbb{R}^n \quad \Rightarrow \quad X = 0_{\mathbb{R}^n}.$$

Infatti se $X \cdot Y = 0 \quad \forall Y$ in particolare,

$X \cdot X = 0$. Ma allora, su \mathbb{R} .

$$0 = X \cdot X = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2 \quad \Rightarrow \quad x_1 = \dots = x_n = 0.$$

NB: su \mathbb{C}^n questo non varrebbe:

$$\begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} = 1 + i^2 = 1 - 1 = 0.$$

4) \cdot è definita positiva, i.e.

$$\forall X \neq 0_{\mathbb{R}^n}, X \cdot X > 0$$

$$X \cdot X = x_1^2 + \dots + x_n^2 > 0.$$

La norma (euclidea standard)

Def: La norma di (\mathbb{R}^n, \cdot) è la funzione

$$\| \cdot \| : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}$$

definita come

$$\|X\| = \sqrt{X \cdot X} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2}$$

Es: $\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \| = \sqrt{1^2 + 2^2} = \sqrt{5}$

$$\| \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \| = \sqrt{1^2 + 0^2} = 1$$

$$\left\| \begin{pmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{\frac{1}{5} + \frac{4}{5}} = 1$$

$$\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{1+4+1} = \sqrt{6}$$

$$\|e_i\| = 1 \quad \forall i=1, \dots, n.$$

Proprietà:

$$\cdot) \|x\| \geq 0 \quad \forall x \in \mathbb{R}^n,$$

$$\|x\| = 0 \iff x = 0_{\mathbb{R}^n}.$$

$$\cdot) \|\lambda x\| = |\lambda| \|x\| \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall x \in \mathbb{R}^n.$$

In fatti,

$$\|\lambda x\| = \sqrt{(\lambda x_1)^2 + (\lambda x_2)^2 + \dots + (\lambda x_n)^2}$$

$$= \sqrt{\lambda^2 (x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2)}$$

$$= \sqrt{\lambda^2} \sqrt{x_1^2 + \dots + x_n^2}$$

$$= |\lambda| \|x\|.$$

Def: Un versore di (\mathbb{R}^n, \cdot)
è un vettore di \mathbb{R}^n di norma 1,
i.e. $X \in \mathbb{R}^n$ t.c. $\|X\| = 1$.

Es: $X \in \mathbb{R}^2$ $\|X\| = 1$. $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$

$$\|X\| = \sqrt{x_1^2 + x_2^2} = 1$$

$$\Leftrightarrow \|X\|^2 = 1 \quad \Leftrightarrow \boxed{x_1^2 + x_2^2 = 1.}$$

Prop.: I versori di (\mathbb{R}^2, \cdot) sono

$$\left\{ \begin{pmatrix} \cos \vartheta \\ \sin \vartheta \end{pmatrix} \mid \vartheta \in [0, 2\pi) \right\}$$

dim:

$$x_1^2 + x_2^2 = 1 \Rightarrow x_1 \in [-1, 1] = \text{Im } \cos$$

$$\exists \vartheta \text{ t.c. } x_1 = \cos \vartheta.$$

$$\Rightarrow x_2^2 = 1 - x_1^2 = 1 - \cos^2 \vartheta = 0$$

$$x_2 = \sin \vartheta. \quad \square$$

Notazione: $P_\vartheta := \begin{pmatrix} \cos \vartheta \\ \sin \vartheta \end{pmatrix}$

$$\cdot) P_{\theta} = P_{\theta+2k\pi} \quad \forall k \in \mathbb{Z}.$$

$$\cdot) -P_{\theta} = \begin{pmatrix} -\cos\theta \\ -\sin\theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos(\theta+\pi) \\ \sin(\theta+\pi) \end{pmatrix} = P_{\theta+\pi}.$$

$$\cdot) P_{\theta} \cdot P_{\mu} = 0 \quad \Leftrightarrow \begin{pmatrix} \cos\theta \\ \sin\theta \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \cos\mu \\ \sin\mu \end{pmatrix} = 0$$

$$\Leftrightarrow \cos\theta \cos\mu + \sin\theta \sin\mu = 0$$

$$\Leftrightarrow \cos\theta (\cos(-\mu)) - \sin\theta \sin(-\mu) = 0$$

$$\Leftrightarrow \cos(\theta - \mu) = 0$$

$$\Leftrightarrow \theta - \mu \in k \frac{\pi}{2}$$

$$P_{\theta} \cdot P_{\theta + \frac{\pi}{2}} = 0 = P_{\theta} \cdot P_{\theta - \frac{\pi}{2}}.$$

$\cdot) \mathbb{C} \cong \mathbb{R}^2$ (come spazi vettoriali)

$$a+ib \mapsto \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

$$e^{i\theta} := \cos\theta + i \sin\theta \mapsto \begin{pmatrix} \cos\theta \\ \sin\theta \end{pmatrix} = P_{\theta}$$

$$e^{i\theta} e^{i\mu} = e^{i(\theta+\mu)} = \cos(\theta+\mu) + i \sin(\theta+\mu)$$

$$P_{\theta+\mu} = \begin{pmatrix} \cos\theta \cos\mu - \sin\theta \sin\mu \\ \sin\theta \cos\mu + \cos\theta \sin\mu \end{pmatrix}.$$

oss: Se $X \neq 0_{\mathbb{R}^n}$, allora

$$\frac{X}{\|X\|} \text{ è un } \underline{\text{vettore}}.$$

In fatti,

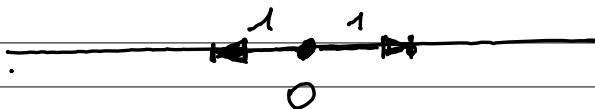
$$\left\| \frac{X}{\|X\|} \right\| = \frac{\|X\|}{\|X\|} = 1.$$

Es: $X = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \|X\| = \sqrt{5}$

$$\frac{X}{\|X\|} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{5} \\ 2/\sqrt{5} \end{pmatrix} \text{ è un vettore.}$$

Def: Un vettore direttore di una retta è un vettore direttore di norma 1.

Ogni retta ha esattamente due vettori direttori



∃ vettori diretti di una retta

$$r: ax + by = c$$

di \mathbb{R}^2 sono

$$\frac{1}{\sqrt{a^2+b^2}} \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \frac{1}{\sqrt{a^2+b^2}} \begin{pmatrix} b \\ -a \end{pmatrix}.$$

Es: I vettori diretti di

$$2x + 3y = 1$$

sono

$$\frac{1}{\sqrt{13}} \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{e} \quad \frac{1}{\sqrt{13}} \begin{pmatrix} 3 \\ -2 \end{pmatrix}.$$

coseni
diretti

∃ coseni diretti di una retta

$$r: ax + by = 1$$

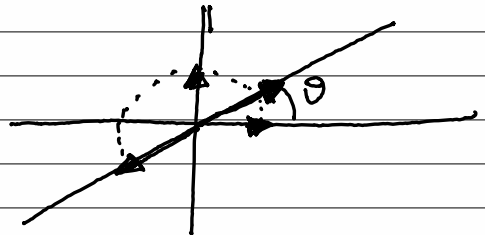
sono le coordinate del vettore

direttore $\begin{pmatrix} \cos \vartheta \\ \sin \vartheta \end{pmatrix}$ di z in cui

$$\cos \vartheta \geq 0.$$

$$\cos \vartheta = \pm \frac{b}{\sqrt{a^2+b^2}} \geq 0$$

$$\sin \vartheta = \mp \frac{a}{\sqrt{a^2+b^2}}$$



La distanza in (\mathbb{R}^n, \cdot)

Def: La distanza in (\mathbb{R}^n, \cdot) tra due vettori $X, Y \in \mathbb{R}^n$ è il numero

$$\text{dist}(X, Y) := \|X - Y\|$$

$$= \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + (x_2 - y_2)^2 + \dots + (x_n - y_n)^2}$$

Es: $\text{dist}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}\right) = \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \right\| = \left\| \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} \right\|$

$$= 2 \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = 2\sqrt{2}$$

$$\cdot) \text{dist}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}\right) = \left\| \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{1 + 4 + 25}$$
$$= \sqrt{30}$$

Proprietà: $\cdot) \text{dist}(X, Y) \geq 0$

- $\cdot) \text{dist}(X, Y) = 0 \Leftrightarrow X = Y$
- $\cdot) \text{dist}(X + Z, Y + Z) = \text{dist}(X, Y) \quad \forall X, Y, Z.$
(La distanza è invariante per traslazioni).

Angoli

Teorema (Disuguaglianza di Cauchy-Schwarz).

Dati $X, Y \in \mathbb{R}^n$ si ha

$$-\|X\|\|Y\| \leq X \cdot Y \leq \|X\|\|Y\|$$

dim:

Osserviamo che $\|\alpha X + \beta Y\|^2 \geq 0$

$\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}$. Quindi

$$0 \leq \|\alpha X + \beta Y\|^2 = (\alpha X + \beta Y) \cdot (\alpha X + \beta Y)$$

$$= \alpha^2 X \cdot X + 2\alpha\beta X \cdot Y + \beta^2 Y \cdot Y$$

Scegliamo $\alpha = \|Y\|^2$ e $\beta = -X \cdot Y$.

e otteniamo

$$0 \leq \|Y\|^4 \|X\|^2 - 2\|Y\|^2 (X \cdot Y)^2 + (X \cdot Y)^2 \|Y\|^2$$

$$= \|Y\|^4 \|X\|^2 - (X \cdot Y)^2 \|Y\|^2$$

$$= \|Y\|^2 (\|Y\|^2 \|X\|^2 - (X \cdot Y)^2)$$

$$\Rightarrow (X \cdot Y)^2 \leq \|X\|^2 \|Y\|^2$$

Estraendo la radice,

$$|X \cdot Y| \leq \|X\| \|Y\|.$$

~~Q~~

COR: Siano $X, Y \in \mathbb{R}^n \setminus \{0_{\mathbb{R}^n}\}$.

$$-1 \leq \frac{X \cdot Y}{\|X\| \|Y\|} \leq 1$$

Def: Il coseno dell'angolo

formato da due vettori non-nulli:

$X, Y \in \mathbb{R}^n \setminus \{0_{\mathbb{R}^n}\}$ come

$$\cos \hat{XY} := \frac{X \cdot Y}{\|X\| \|Y\|}$$

Es: $\cos \hat{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}} = \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}}{\| \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \| \| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \|} = \frac{2}{\sqrt{2} \sqrt{5}} = \frac{2}{\sqrt{10}}$

ortogonalità

Def: Due vettori $X, Y \in \mathbb{R}^n$ si dicono ortogonali (rispetto a \cdot) se

$$X \cdot Y = 0$$

Notazione: $X \perp Y$ se $X \cdot Y = 0$.

Oss: $X \perp Y \Leftrightarrow \cos \widehat{XY} = 0$
(se X e Y sono $\neq 0_{\mathbb{R}^n}$).

Es: $0_{\mathbb{R}^n}$ è ortogonale a tutti i vettori di \mathbb{R}^n ed è l'unico con questa proprietà.

Oss: $X \perp Y \Leftrightarrow Y \perp X$.

Es: $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix} = 0$$

Insiemi e basi ortogonali

Un insieme $\{X_1, \dots, X_k\} \subset \mathbb{R}^n \setminus \{0_{\mathbb{R}^n}\}$ di vettori non-nulli si dice un insieme ortogonale se

$$X_i \cdot X_j = 0 \quad \forall i \neq j$$

ovvero se i suoi elementi sono a due a due ortogonali.

Prop.: Un insieme ortogonale è lin. indipendente.

dim: Sia (X_1, \dots, X_k) un insieme ortogonale. se

$$d_1 X_1 + \dots + d_k X_k = 0_{\mathbb{R}^n}$$

allora

$$0 = 0_{\mathbb{R}^n} \cdot X_1 = (d_1 X_1 + \dots + d_k X_k) \cdot X_1$$

$$= d_1 X_1 \cdot X_1 + d_2 X_2 \cdot X_1 + \dots + d_k X_k \cdot X_1$$

$$= d_1 X_1 \cdot X_1 = d_1 \|X_1\|^2 \stackrel{X_1 \neq 0_{\mathbb{R}^n}}{=} d_1 = 0$$

Similmente, $\alpha_i = 0 \quad \forall i = 1, \dots, k.$

□

In particolare $k \leq n.$

Def: Una base ortogonale di (\mathbb{R}^n, \cdot) è una base di \mathbb{R}^n che è anche un insieme ortogonale.

oss: Una base ortogonale di (\mathbb{R}^n, \cdot) è un insieme ortogonale di cardinalità $n.$

Es: $\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$

$$\left(\begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ \pi \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\pi \\ \sqrt{2} \end{pmatrix} \right)$$

$$\left(\begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\sin \theta \\ \cos \theta \end{pmatrix} \right)$$

sono basi ortogonali di (\mathbb{R}^2, \cdot)

Def: Una base ortonormale di (\mathbb{R}^n, \cdot) è una base ortogonale di (\mathbb{R}^n, \cdot) composta da vettori.

Es: $\cdot) \left(\begin{pmatrix} \cos \vartheta \\ \sin \vartheta \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -\sin \vartheta \\ \cos \vartheta \end{pmatrix} \right)$ è una base ortonormale di (\mathbb{R}^2, \cdot) .

In particolare:

$\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ (per $\vartheta = 0$)

$\cdot)$ la base standard

$$e = (e_1, \dots, e_n)$$

di \mathbb{R}^n è una base ortonormale.

Oss: Se (v_1, \dots, v_n) è una base ortogonale di (\mathbb{R}^n, \cdot) allora

$$\left(\frac{v_1}{\|v_1\|}, \frac{v_2}{\|v_2\|}, \dots, \frac{v_n}{\|v_n\|} \right)$$

è una base ortonormale di (\mathbb{R}^n, \cdot) .

I coefficienti di Fourier

Sia $(v_1, \dots, v_n) = \mathcal{B}$ una base ortogonale di (\mathbb{R}^n, \cdot) . Sia $v \in \mathbb{R}^n$.

Allora $\exists! x_1, \dots, x_n \in \mathbb{R}$ t.c.

$$v = x_1 v_1 + x_2 v_2 + \dots + x_n v_n.$$

Calcoliamo x_i :

$$\begin{aligned} v \cdot v_1 &= x_1 v_1 \cdot v_1 + x_2 v_2 \cdot v_1 + \dots + x_n v_n \cdot v_1 \\ &= x_1 v_1 \cdot v_1 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow x_1 = \frac{v \cdot v_1}{v_1 \cdot v_1}$$

Similmente,

$$x_i = \frac{v \cdot v_i}{v_i \cdot v_i}$$

coefficienti di Fourier di v rispetto a \mathcal{B} .

Es: $\mathcal{B} = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = v_1, v_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$ è ortogonale.

$$v = \begin{pmatrix} 7 \\ -3 \end{pmatrix} \quad F_{\mathcal{B}}(v) = ?$$

$$v = \frac{\begin{pmatrix} 7 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{\begin{pmatrix} 7 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \frac{17}{5} \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

coeff. Fourier