

Calcolo dell'inversa : Algoritmo di Inversione  
(o di Gauss-Jordan)

$A \in \text{Mat}_{m \times n}(\mathbb{K})$  è invertibile  $\stackrel{\text{def}}{\iff} S_A$  è invertibile

$$\iff m = n, \text{rg } A = n$$

$\iff$  Le colonne di  $A$  formano una base di  $\mathbb{K}^m$ .

$A$  invertibile  $\iff \text{rref}(A) = \mathbb{1}_m$

Infatti,  $A$  è invertibile  $\iff$  Le colonne di  $A$  formano una base di  $\mathbb{K}^m$   $\iff$  Tutte le colonne di  $A$  sono dominanti.

$\exists C$  inv. t.c.  $CA = \text{rref}(A)$  e  $C$  è prodotto di matrici elementari.

Se  $A$  è invertibile,  $CA = \mathbb{1}_m$ .

Trovare  $A^{-1}$  vuol dire Trovare  $C$ , ovvero

Trovare Tutte le operazioni elementari utilizzate ~~che~~ ~~tra~~ per trasformare  $A$  in  $\text{rref}(A) = \mathbb{1}_m$ .

$$A \rightsquigarrow E_1 A \rightsquigarrow E_2 E_1 A \rightsquigarrow \dots \rightsquigarrow E_n E_{n-1} \dots E_2 E_1 A = \mathbb{1}_m$$

$$A^{-1} = E_n E_{n-1} \dots E_2 E_1.$$

Consideriamo le matrici a blocchi:

$$X = (A \mid \mathbb{1}_m) \in \text{Mat}_{m \times 2m}(\mathbb{K})$$

$$\text{rref}(X) = (\mathbb{1}_m \mid B) = C' (A \mid \mathbb{1}_m) = (C'A \mid C')$$

$$\Leftrightarrow C'A = \mathbb{1}_n \quad \text{e} \quad C' = B = A^{-1}.$$

Algoritmo di inversione:

$$(A | \mathbb{1}_m) \rightsquigarrow \text{rref}(A | \mathbb{1}_n) = (\mathbb{1}_n | A^{-1}).$$

Es: Calcolare l'inversa di  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

Sol.: Utilizziamo l'algoritmo di inversione:

$$(A | \mathbb{1}_3) = \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\rightsquigarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right)$$

"A \ \backslash \ -1" MATLAB.

$\mathbb{1}_3$

$A^{-1}$

## Inversa di una matrice $2 \times 2$

$$A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \text{ invertibile } \Leftrightarrow \Delta \neq 0 \quad \text{rg} A = 2.$$

$$\begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}. \quad \text{Supponiamo } a \neq 0$$

$$\left( \begin{array}{cc|cc} a & b & 1 & 0 \\ c & d & 0 & 1 \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ c & d & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\rightsquigarrow \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & d - \frac{bc}{a} & -\frac{c}{a} & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{R_2 \mapsto aR_2} \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & \underline{ad - bc} & -c & a \end{array} \right)$$

Se  $ad - bc = 0$  allora  $\text{rg} A = 1$  contro l'ipotesi.

Quindi  $ad - bc \neq 0$ .

$$\left( \begin{array}{cc|cc} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & \underline{ad-bc} & -c & a \end{array} \right) \rightsquigarrow \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & \frac{b}{a} & \frac{1}{a} & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{c}{ad-bc} & \frac{a}{ad-bc} \end{array} \right)$$

$$R_1 \rightarrow R_1 - \frac{b}{a} R_2 \rightsquigarrow \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & \frac{1}{a} + \frac{b}{a} \frac{c}{ad-bc} & -\frac{b}{ad-bc} \\ 0 & 1 & -\frac{c}{ad-bc} & \frac{a}{ad-bc} \end{array} \right)$$

$$\frac{1}{a} + \frac{b}{a} \frac{c}{ad-bc} = \frac{ad-bc+bc}{a(ad-bc)} = \frac{d}{ad-bc}$$

$$\Rightarrow \boxed{A^{-1} = \frac{1}{ad-bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}}$$

Esercizio:  $V = \mathbb{R}[x]_{\leq 3}$ . Sia

$$\mathcal{L}: V \longrightarrow V$$

$$p(x) \longmapsto p(x+1) - p(x)$$

$$\mathcal{L}(x^3) = (x+1)^3 - x^3$$

$\mathcal{L}$  è lineare (ovviamente, Esercizio).

Per trovare  $\text{Ker } \mathcal{L}$  non è conveniente lavorare nella base canonica  $\mathcal{C} = \{1, x, x^2, x^3\}$ .

Cerchiamo una base migliore:

Consideriamo

$$F: V \longrightarrow \mathbb{R}^4$$
$$P(x) \longmapsto \begin{pmatrix} P(-1) \\ P(0) \\ P(1) \\ P(2) \end{pmatrix}$$

Es:

$$F(x) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad F(x^2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} \dots$$

$F$  è lineare (ovviamente, Esercizio!)

$$F(p(x)) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff p(-1) = p(0) = p(1) = p(2) = 0$$

$$\implies p(x) = \lambda (x+1)x(x-1)(x-2)$$

Dato che grado  $p(x) \leq 3$ ,  $p(x) = 0 \implies F$  è iniettiva.

$$F: V \longrightarrow \mathbb{R}^4$$

$$P(x) \longmapsto \begin{pmatrix} P(-1) \\ P(0) \\ P(1) \\ P(2) \end{pmatrix}$$

è un isomorfismo lineare.

Cerchiamo una base  $\mathcal{B} = \{b_1, b_2, b_3, b_4\}$  di  $V$  t.c.

$$F = F_{\mathcal{B}}$$

$$F(b_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \iff \begin{cases} b_1(-1) = 1 \\ b_1(0) = 0 \\ b_1(1) = 0 \\ b_1(2) = 0 \end{cases}$$

$$b_1(x) = \lambda x(x-1)(x-2)$$

$$1 = b_1(-1) = \lambda(-1)(-2)(-3) \implies \lambda = -\frac{1}{6}$$

$$\implies b_1(x) = -\frac{x(x-1)(x-2)}{6}$$



Analogamente Troviamo

$b_2, b_3, b_4$ :

$$b_1(x) = - \frac{x(x-1)(x-2)}{6}$$

$$b_2(x) = \frac{(x+1)(x-1)(x-2)}{2}$$

$$b_3(x) = - \frac{(x+1)x(x-2)}{2}$$

$$b_4(x) = \frac{(x+1)x(x-1)}{6}$$

I polinomi di Lagrange  
associati a  
 $(-1, 0, 1, 2)$

"Interpolazione  
di Lagrange"

Troviamo la matrice che rappresenta  $\mathcal{L}$  in questa base

$$\begin{array}{ccc}
 V & \xrightarrow{\mathcal{L}} & V \\
 \downarrow F_B & & \downarrow F_B \\
 \mathbb{R}^4 & \xrightarrow{A} & \mathbb{R}^4
 \end{array}$$

$$A = \left( F_B(\mathcal{L}(b_1)) \mid F_B(\mathcal{L}(b_2)) \mid F_B(\mathcal{L}(b_3)) \mid F_B(\mathcal{L}(b_4)) \right)$$

$$F_B(\mathcal{L}(b_1)) = F(b_1(x+1) - b_1(x)) = \begin{pmatrix} b_1(0) - b_1(-1) \\ b_1(1) - b_1(0) \\ b_1(2) - b_1(1) \\ b_1(3) - b_1(2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ b_1(3) \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 1 & 4 & -6 & 3 \end{pmatrix}$$

Troviamo una base di  $\text{Ker } \mathcal{L}$

$$A \rightsquigarrow \text{rref}(A) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e quindi

$$\text{Ker } A = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

$$\begin{array}{ccc} \text{Ker } \mathcal{L} \subset V & \xrightarrow{\mathcal{L}} & V \\ \downarrow \cong & & \downarrow F \\ \text{Ker } A \subset \mathbb{R}^4 & \xrightarrow{A} & \mathbb{R}^4 \end{array}$$

$$F^{-1}(\text{Ker } A) = \left\langle F^{-1}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) \right\rangle = \langle b_1 + b_2 + b_3 + b_4 \rangle$$

$$= \langle 1 \rangle$$

$$F^{-1}\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = p(x) \quad \text{t.c.}$$

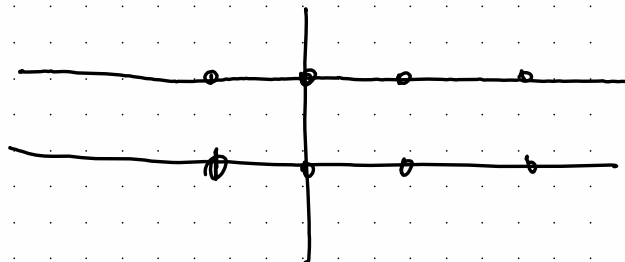
$$p(-1) = 1$$

$$p(0) = 1$$

$$p(1) = 1$$

$$p(2) = 1$$

$p(x)$  è un polinomio di grado  $\leq 3$   
che vale 1 su 4 punti distinti.



$$p(x) = 1.$$

$\text{Ker } \mathcal{L} =$  polinomi  
costanti.

$$\begin{array}{ccccccc}
 V & = & V & \xrightarrow{\alpha} & V & = & V \\
 \downarrow F_e & & \downarrow F_B & & \downarrow F_B & & \downarrow F_e \\
 \mathbb{R}^4 & \xleftarrow{B} & \mathbb{R}^4 & \xrightarrow{A} & \mathbb{R}^4 & \xrightarrow{B} & \mathbb{R}^4
 \end{array}$$

La matrice che rappresenta  $\alpha$  nella base canonica  $e = \{1, x, x^2, x^3\}$  è

$$BAB^{-1}$$