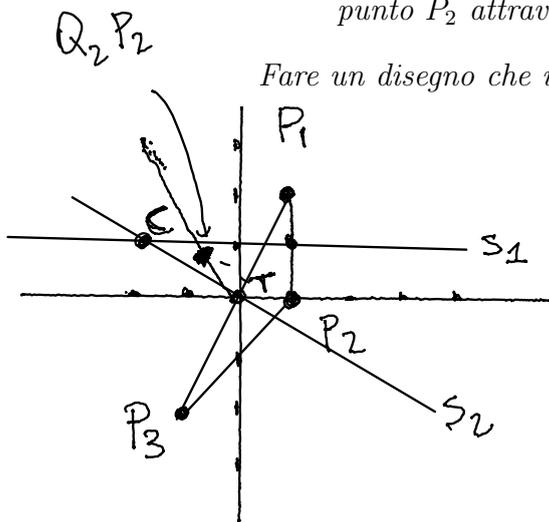


Esercizio 1. In (\mathbb{R}^2, \cdot) consideriamo $P_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$, $P_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $P_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix}$.

- (2 punti) Calcolare l'area ed il perimetro del triangolo T di vertici P_1 , P_2 e P_3 .
- (2 punti) Calcolare l'equazione cartesiana dell'asse s_1 del segmento $\overline{P_1P_2}$ e dell'asse s_2 del segmento $\overline{P_1P_3}$.
- (1 punto) Calcolare il circocentro $\overset{C}{\curvearrowright}$ del triangolo T .
- (1 punto) Calcolare l'equazione cartesiana e l'equazione parametrica della circonferenza \mathcal{C} circoscritta al triangolo T .
- (1 punto) Trovare il punto P_4 ottenuto riflettendo ortogonalmente il punto P_2 attraverso la retta passante per P_1 e P_3 .



Fare un disegno che illustri la situazione.

$$1) \text{ Area}(T) = \frac{1}{2} |\det(P_1 - P_3 | P_2 - P_3)| = \frac{1}{2} |\det \begin{pmatrix} 2 & 2 \\ 4 & 2 \end{pmatrix}|$$

$$= \frac{4}{2} |\det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}| = 2$$

$$\|\overrightarrow{P_3P_1}\| = \left\| \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix} \right\| = 2\sqrt{5}; \quad \|\overrightarrow{P_3P_2}\| = \left\| \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} \right\| = 2\sqrt{2}$$

$$\|\overrightarrow{P_2P_1}\| = 2 \quad \text{Perimetro} = 2\sqrt{5} + 2\sqrt{2} + 2.$$

$$2) s_1: \overrightarrow{P_2P_1} \cdot X = \overrightarrow{P_2P_1} \cdot \frac{P_1 + P_2}{2} \quad \text{ovvero} \quad s_1: y = 1$$

$$s_2: \overrightarrow{P_3P_1} \cdot X = 0 \quad \text{ovvero} \quad s_2: x + 2y = 0$$

$$3) C = s_1 \cap s_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$4) \text{ raggio} = \|\overrightarrow{CP_1}\| = \left\| \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{10} = \|\overrightarrow{CP_2}\| = \|\overrightarrow{CP_3}\| = r$$

$$e = \left\{ C + r \begin{pmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{pmatrix} \mid \theta \in [0, 2\pi) \right\}; \quad (x+2)^2 + (y-1)^2 = 10$$

$$5) \text{ La pendenza di } \overrightarrow{P_3P_1} \text{ è } m = 2. \quad Q_m = \frac{1}{1+m^2} \begin{pmatrix} 1-m^2 & 2m \\ 2m & m^2-1 \end{pmatrix}.$$

$$P_4 = Q_2 P_2 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 & 4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

Esercizio 2. In \mathbb{R}^3 consideriamo $P = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

1. (1 punto) Calcolare $v_1 \wedge v_2$.
2. (1 punto) Calcolare la distanza di P dal piano $\pi_0 = \langle v_1, v_2 \rangle$.
3. (1 punto) Consideriamo il piano affine $\pi = P + \pi_0$ e la retta affine $r = (P - v_1) + \langle v_1 + v_2 \rangle$. Stabilire la posizione reciproca di r e π senza cambiare la loro forma.
4. (1 punto) Trovare equazioni cartesiane di π .
5. (1 punto) Trovare equazioni cartesiane e parametriche della retta s passante per i punti P e $Q = v_1 + v_2$.
6. (1 punto) Calcolare la proiezione ortogonale di P su π_0 .

Sol.: 1) $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \wedge \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix}$

2) $\text{dist}(P, \pi_0) = \|\text{pr}_{v_1, v_2}(P)\| = \frac{|P \cdot v_1 \wedge v_2|}{\|v_1 \wedge v_2\|} = \frac{|1 - 6 + 3|}{\sqrt{14}} = \frac{2}{\sqrt{14}} = \frac{1}{7} \sqrt{14}$

3) $r = \{ P - v_1 + t(v_1 + v_2) \mid t \in \mathbb{R} \} = \{ P + (t-1)v_1 + tv_2 \mid t \in \mathbb{R} \} \subset P + \pi_0$.

4) $\pi: v_1 \wedge v_2 \cdot X = v_1 \wedge v_2 \cdot P$ ovvero $\pi: x - 2y + 3z = -2$

5) $s = P + \langle Q - P \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle : \begin{cases} y = 3 \\ x + z = 2 \end{cases}$

6) Cerchiamo una base ortogonale di π_0 :

$$F_1 = v_1, \quad F_2 = v_2 - \frac{v_2 \cdot F_1}{F_1 \cdot F_1} F_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4/3 \\ 1/3 \\ 2/3 \end{pmatrix} \sim F_2 = \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\text{pr}_{\pi_0}(P) = \frac{P \cdot F_1}{F_1 \cdot F_1} F_1 + \frac{P \cdot F_2}{F_2 \cdot F_2} F_2 = \frac{8}{6} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{1}{21} \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{21} \begin{pmatrix} 24 \\ 57 \\ 30 \end{pmatrix} = \frac{1}{7} \begin{pmatrix} 8 \\ 19 \\ 10 \end{pmatrix}$$

"coefficienti
di Fourier"

Esercizio 3. Si consideri la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

1. (1 punto) Calcolare il determinante di A .
2. (1 punto) Calcolare il polinomio caratteristico di A .
3. (1 punto) Stabilire se $v = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ è un autovettore per A .
4. (1 punto) Stabilire se A è diagonalizzabile su \mathbb{R} . Nel caso lo sia, trovare una matrice invertibile B ed una matrice diagonale D tali che $B^{-1}AB = D$.
5. (1 punto) Calcolare A^{-1} con il teorema di Cayley-Hamilton.
6. Calcolare A^3 .
7. Nello spazio vettoriale delle matrici 3×3 a coefficienti reali, si consideri il sottospazio vettoriale $U = \text{Span}(\mathbb{1}_3, A, A^2, A^3, \dots, A^{100})$. Trovare una base di U .

Sol.: 1) $\det A = -2$. 2) A è la matrice compagna del polinomio $x^3 - 3x + 2$. Per cui, $P_A(x) = x^3 - 3x + 2$.

3) $A^3 = A^3 - 2A^2 + A^3 = \begin{pmatrix} -2 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix} = -2v \Rightarrow v$ è autovettore di autovalore -2 .

4) Dal punto 3 sappiamo che $P_A(-2) = 0$.

4)
$$\begin{array}{r} x^3 - 3x + 2 \\ \underline{x^3 + 2x^2} \\ -2x^2 - 3x + 2 \\ \underline{-2x^2 - 4x} \\ x + 2 \end{array} \quad \left| \begin{array}{l} x+2 \\ x^2-2x+1 \end{array} \right. \Rightarrow P_A(x) = (x+2)(x^2-2x+1) = (x+2)(x-1)^2$$

$V_1(A) = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -1 & 1 & -3 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \langle \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle$

$\Rightarrow m_A(1) = 1 < 2 = m_A(-2) \Rightarrow A$ non è diagonalizzabile.

5) $A^3 - 3A + 2\mathbb{1}_3 = 0_3 \Rightarrow A^{-1} = -\frac{1}{2}(A^2 - 3\mathbb{1}_3) = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

6) $A^3 = 3A - 2\mathbb{1}_3 = \begin{pmatrix} -2 & 0 & -6 \\ 3 & -2 & 9 \\ 0 & 3 & -2 \end{pmatrix}$ 7) Una base di U è $(\mathbb{1}_3, A, A^2)$.

Esercizio 5. Consideriamo il seguente piano di \mathbb{R}^4 :

$$U : \begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 + 2x_4 = 0. \end{cases}$$

1. (4 punti) Calcolare la matrice P_U di proiezione ortogonale su U .

2. (3 punti) Calcolare la distanza del vettore $v = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$ da U .

Sol.: $U = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \text{Ker} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad P_U = A (A^t A)^{-1} A^t = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P_U v = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\text{dist}(v, U) = \|v - P_U v\| = \left\| \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\| = 3\sqrt{2}.$$