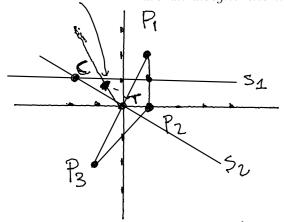
Esercizio 1. In (\mathbb{R}^2,\cdot) consideriamo $P_1=\begin{pmatrix}1\\2\end{pmatrix}$, $P_2=\begin{pmatrix}1\\0\end{pmatrix}$ e $P_3=\begin{pmatrix}-1\\-2\end{pmatrix}$.

- 1. (2 punti) Calcolare l'area ed il perimetro del triangolo T di vertici P_1 , P_2 e P_3 .
- 2. (2 punti) Calcolare l'equazione cartesiana dell'asse s_1 del segmento $\overline{P_1P_2}$ e dell'asse s_2 del segmento $\overline{P_1P_3}$.
- 3. (1 punto) Calcolare il circocentro del triangolo T.
- 4. (1 punto) Calcolare l'equazione cartesiana e l'equazione parametrica della circonferenza C circoscritta al triangolo T.
- 5. (1 punto) Trovare il punto P_4 ottenuto riflettendo ortogonalmente il punto P_2 attraverso la retta passante per P_1 e P_3 .

Fare un disegno che illustri la situazione.



Q2P2

1) Avea
$$(T) = \frac{1}{2} |\det (P_1 - P_3 | P_2 - P_3)| = \frac{1}{2} |\det (\frac{22}{42})|$$

$$= \frac{4}{2} |\det (\frac{11}{21})| = 2$$

$$||P_3P_1|| = ||(\frac{2}{4})|| = 2\sqrt{5} \text{ i} ||P_3P_2|| = ||(\frac{2}{2})|| = 2\sqrt{2}$$

$$||P_2P_1|| = 2 \cdot \text{PerimeTro} = 2\sqrt{5} + 2\sqrt{2} + 2.$$

2)
$$S_1$$
: $P_2P_1 \cdot X = P_2P_1 \cdot P_1 + P_2$ ovvero S_1 : $y = 1$
 S_2 : $P_3P_1 \cdot X = 0$ ovvero S_2 : $X + 2y = 0$

$$3) C = S_1 \cap S_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

4) raggio =
$$||\vec{CP_1}|| = ||(\frac{3}{4})|| = \sqrt{10} = ||\vec{CP_2}|| = ||\vec{CP_3}|| = r$$

 $C = \{C + r(\frac{\cos \theta}{\sin \theta}) \mid \theta \in (0, 2\pi)^2\} : (X + Z)^2 + (Y - I)^2 = 10$

5) La pendenza di
$$P_3P_1 \in m=2$$
. $Q_m = \frac{1}{1+m^2} \begin{pmatrix} 1-m^2 & 2m \\ 2m & m^2 & 1 \end{pmatrix}$. $P_4 = Q_2 P_2 = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 & 4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{1}{5} \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \end{pmatrix}$

Esercizio 2. In
$$\mathbb{R}^3$$
 consideriamo $P = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$, $v_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

- 1. (1 punto) Calcolare $v_1 \wedge v_2$.
- 2. (1 punto) Calcolare la distanza di P dal piano $\pi_0 = \langle v_1, v_2 \rangle$.
- 3. (1 punto) Consideriamo il piano affine $\pi = P + \pi_0$ e la retta affine $r = (P v_1) + \langle v_1 + v_2 \rangle$. Stabilire la posizione reciproca di r e π senza cambiare la loro forma.
- 4. (1 punto) Trovare equazioni cartesiane di π .
- 5. (1 punto) Trovare equazioni cartesiane e parametriche della retta s passante per i punti P e $Q = v_1 + v_2$.
- 6. (1 punto) Calcolare la proiezione ortogonale di P su π_0 .

$$\frac{Sol.}{1}, \quad 1) \qquad {1 \choose 2} \wedge {-1 \choose 1} = {1 \choose -2 \choose 3}$$

2) dist
$$(P_1 \pi_0) = \|P_{V_1 \wedge V_2}(P)\| = \frac{\|P_{V_1 \wedge V_2}\|}{\|V_1 \wedge V_2\|} = \frac{11 - 6 + 31}{\sqrt{14}} = \frac{2}{\sqrt{14}} = \frac{1}{7} \sqrt{14}$$

5)
$$S = P + \langle Q - P \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + \langle \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle : \begin{cases} y = 3 \\ x + 2 = 2 \end{cases}$$

6) Cerchiamo una bare vToyonale di Tro:

$$F_1 = V_1$$
, $F_2 = V_2 - \frac{V_2 \cdot F_1}{F_1 \cdot F_1} F_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{6} \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4/3 \\ -1/3 \\ \frac{2}{3} \end{pmatrix} \sim 0$ $F_2 = \begin{pmatrix} -4/3 \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$

$$P_{\pi_{0}}^{r}(P) = \frac{P \cdot F_{1}}{F_{1} \cdot F_{1}} F_{1} + \frac{P \cdot F_{2}}{F_{2} \cdot F_{2}} F_{2} = \frac{8}{4} \left(\frac{1}{2}\right) + \frac{1}{21} \left(\frac{-4}{2}\right) = \frac{1}{21} \left(\frac{24}{57}\right) = \frac{1}{7} \left(\frac{8}{19}\right)$$
"Coefficienti

di Fourier"

Esercizio 3. Si consideri la seguente matrice

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

- 1. (1 punto) Calcolare il determinante di A.
- 2. (1 punto) Calcolare il polinomio caratteristico di A.
- 3. (1 punto) Stabilire se $v = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$ è un autovettore per A.
- 4. (1 punto) Stabilire se A è diagonalizzabile su \mathbb{R} . Nel caso lo sia, trovare una matrice invertibile B ed una matrice diagonale D tali che $B^{-1}AB = D$.
- 5. (1 punto) Calcolare A^{-1} con il teorema di Cayley-Hamilton.
- 6. Calcolare A^3 .
- 7. Nello spazio vettoriale delle matrici 3×3 a coefficienti reali, si consideri il sottospazio vettoriale $U = Span(\mathbf{1}_3, A, A^2, A^3, \dots, A^{100})$. Trovare una base di U.

Esercizio 4. Consideriamo la funzione $f: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ data da

$$f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}\right) = \left(\begin{pmatrix} x_1 - 2x_2 + x_3 \\ 2x_1 + x_2 - x_3 \end{pmatrix}\right).$$

- 1. (1 punto) Calcolare $f\left(\begin{pmatrix} -2\\1\\1 \end{pmatrix}\right)$
- 2. (1 punto) Dimostrare che f è lineare.
- 3. (1 punto) Trovare la matrice A associata ad f nelle basi standard.
- 4. (1 punto) Sia $\mathcal{B} = \left(v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$. Dimostrare che \mathcal{B} è una base di \mathbb{R}^3
- 5. (1 punto) Sia $g: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ l'unica funzione lineare tale che

$$g(e_1) = v_1 + v_2 - v_3$$

 $g(e_2) = 2v_1 - 2v_2 + v_3.$

Calcolare la matrice C associata a g nella base standard di \mathbb{R}^2 e nella base \mathcal{B} di \mathbb{R}^3 .

- 6. (1 punto) Calcolare la matrice D associata a $f \circ g$ nella base standard
- 7. (1 punto) Se D è invertibile calcolare D^{-1} , altrimenti calcolare una base del suo nucleo.

$$\frac{50!}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \left(\frac{-2}{-4} - \frac{1}{4} + 1\right) = \left(\frac{-5}{-2}\right)$$

2) f(X)=AX dove A=(1-21), Quindi f=SA, Poiche SA

E lineare anche flo E

=D B = une bose di \mathbb{R}^3 . 5) $C = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & -2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$ $105|=3=di \mathbb{R}^3$

 $R^{2} = \frac{9}{0} R^{3} = R^{3} = \frac{1}{110} R^{2}$ $R^{2} = \frac{9}{0} R^{3} = R^{3} = \frac{1}{110} R^{2}$ $R^{2} = \frac{1}{110} R^{3} = \frac{1}{110} R^{3} = \frac{1}{110} R^{2}$ $R^{2} = \frac{1}{110} R^{3} = \frac{1}{110} R^{3} = \frac{1}{110} R^{3} = \frac{1}{110} R^{2}$ $R^{2} = \frac{1}{110} R^{3} = \frac{1}{110} R^$

Esercizio 5. Consideriamo il seguente piano di \mathbb{R}^4 :

$$U: \left\{ \begin{array}{rcl} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 & = & 0 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 + 2x_4 & = & 0. \end{array} \right.$$

1. (4 punti) Calcolare la matrice P_U di proiezione ortogonale su U.

2. (3 punti) Calcolare la distanza del vettore
$$v = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix} da U$$
.

Sol.: $U = Kex \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} = Kex \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = Kex \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

$$A = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad P_{U} = A \begin{pmatrix} A^{\dagger}A \end{pmatrix}^{-1}A^{\dagger} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P_{U} V = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$dist(v,v) = ||v-P_0v|| = || \begin{pmatrix} 3\\3\\0 \end{pmatrix} || = 3\sqrt{2}.$$